

Smart-telecaster® Zao Cloud リリースのご案内

1 バージョンアップ情報

■ Smart-telecaster Zao Cloud

Version 2.0.7 → Version 2.0.8

- 今回のバージョンアップは Zao Cloud v2 をご利用のお客様のみ対象となります。以下のどちらに当てはまる場合、Zao Cloud v2 をご利用いただいています。
 - Zao Cloud v2 向けの Zao Cloud View アプリケーションが青いアイコンの場合
 - 通常ブラウザ版で以下の URL にアクセスしてご利用いただいている場合
 - <https://soliton.zao-cloud.net/>

2 アップデート内容

■ お知らせ機能を追加しました

- ログイン画面、ログイン後の各画面において、Zao Cloud サービスからお知らせを表示する機能を追加しました

■ サイドメニューのコンテンツについてグループ化を行いました

- 以下の項目に関してグループ化を行い、通常時に表示される項目を削減しました
 - ユーザー管理に関連する以下の項目に関して“ユーザー管理”としてグループ化し、表記変更をしました

2.0.7 表示項目	2.0.8 表示項目
ユーザー管理	一般
ゲスト管理	ゲスト
ライブ閲覧ユーザー管理	閲覧ユーザー
ログイン管理	ログイン管理

- テナント設定に関連する以下の項目に関して“テナント管理”としてグループ化しました

2.0.7 表示項目	2.0.8 表示項目
テナント設定	テナント設定
なし	API キー設定

■ 蓄積映像一覧ページでフィルタ機能を拡張しました

- 会議室、送信機ごとの蓄積映像が検索できるようになりました

- 既存のフィルタと合わせてご利用いただくことが可能です
- 蓄積映像再生ページで以下の機能を追加しました
- 任意時刻のサムネイル表示機能
 - 再生ページ内のプログレスバー上にマウスカーソルを合わせることで該当時刻のサムネイルが表示できるようになりました
- 蓄積映像該当時間帯のライブ配信ビットレート確認機能
 - 蓄積映像の元となったライブ配信の映像ビットレートをグラフで表示する機能が追加されました
- ライブ画面から Zao ウェアラブルに対してリモートで操作可能な項目を追加しました
- 本機能をご利用いただくには Zao ウェアラブル側のバージョンが 2.2.0 以上である必要があります。2.1.25 以前の Zao ウェアラブルも引き続きご利用いただけますが、本バージョンで追加されたリモート操作機能はご利用できません。
- 追加されたリモート操作は以下となります
 - ナイトモード ON/OFF 切替
 - マイクミュート ON/OFF 切替
- ライブ画面に位置情報のトラッキング設定を追加しました
- ライブ画面で送信機ごとに位置情報をトラッキングするか設定する機能を追加しました
- 送信機のトラッキング設定が ON になっている場合、以下のような動作となります。
 - 地図を表示している際に該当の送信機が表示領域に含まれるように自動で表示領域・ズームレベルを調整します
- ゲストユーザーのログインに関する画面の表示改善を行いました
- ゲストユーザーログインページのプレースホルダーを変更しました
- ゲストユーザーのログイン情報表示ページの表示内容を改善しました
 - ご契約いただいている閲覧アプリケーションに合わせたログイン情報のみ表示するようにしました
 - ログイン情報の項目に、どの閲覧アプリケーションでご利用いただく想定の情報かをテキストで示すようにしました
- API キーによる閲覧アプリケーション以外からの位置情報 API へのアクセスを行えるようにしました
- テナントの管理者でログインすることで、API キーの発行・管理を行えるようにしました
- API キーを用いたアクセスの詳細についてはユーザーズガイド及び API 利用ガイドをご参照ください
 - API 利用ガイドは以下の URL からダウンロード可能です。ダウンロードにはサポートサービス

ス契約者様専用パスワードが必要です。パスワードが分からない場合はサポートフォームからお問い合わせください。

◇ <https://filezen.soliton.co.jp/mb/cgi-bin/index.cgi/download/Vx9uDv7IPKiOEc4KQDfNPg/HrEWFE0zRJaIIGGaKrsqqg/>

■ Zao-X の特殊カメラ接続設定を追加しました

- 魚眼レンズ型のカメラ種別を追加しました

3 不具合修正

以下の不具合を修正しました

- ダッシュボードの契約日付が正しく表示されない場合がある問題の修正
- ライブ画面の映像情報表示切替機能が正しく動作していなかった問題の修正
- ライブ開始直後に回線状況が悪化し、キーフレームが届かない場合に蓄積映像が作成されない問題の対応
- ログイン状態にもかかわらずログイン画面に遷移してしまう場合がある問題の修正
- 映像の種類によってはライブ配信のビットレートが上がらない場合がある問題の修正

